



SUWALSZCZYŻNA

Kraina jak baśń

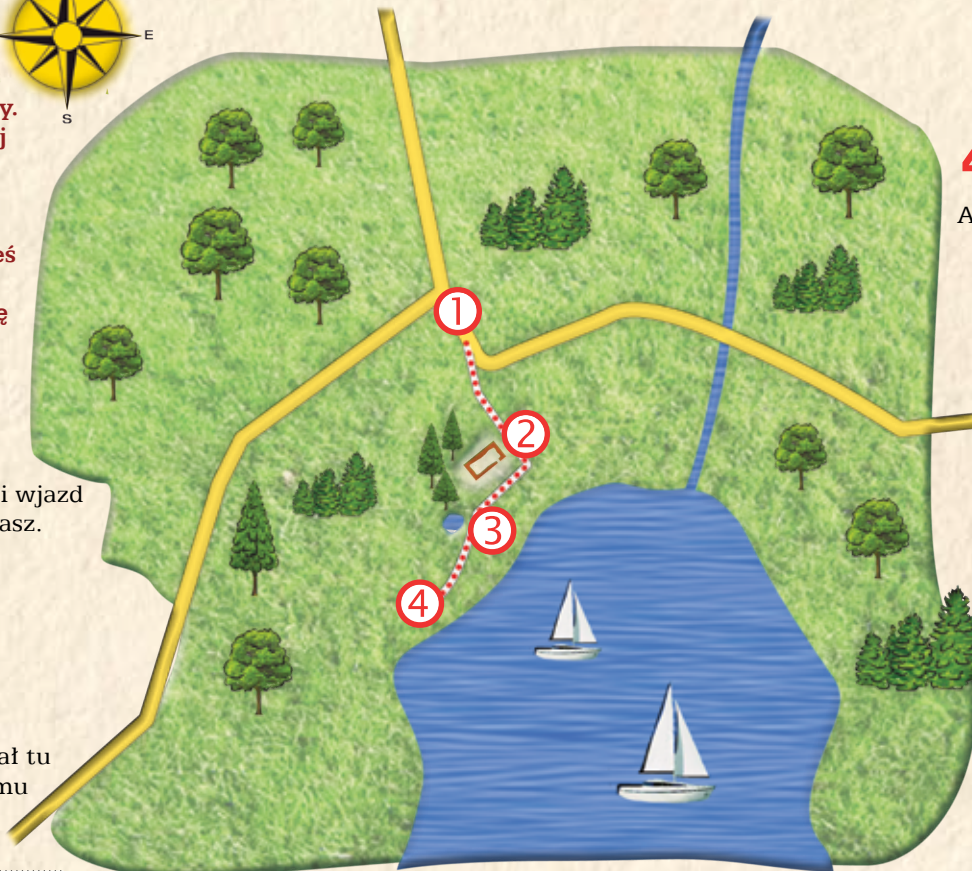


„ŚWIATOPEŁKOWE OSTATKI”

Zaparkuj samochód na parkingu w Starej Hańczy. Stąd zaczniesz swoją wędrówkę, podczas której będziesz rozwiązywać ciekawe zagadki.

Czas na wykonanie zadania 30 minut.

Po odgadnięciu wszystkich zagadek literki odpowiadające poszczególnym cyferkom przenieś do ostatniej tabeli questu by otrzymać hasło główne Twojej wyprawy. Z tym hasłem udaj się w wyznaczone miejsce po pieczętkę do Paszportu Wędrowca lub nagrodę.



1 Wędrówkę swą rozpocznij tam gdzie do wsi wjazd
Stąd w dół, w kierunku ruin już się udać masz.
Niewiele pozostało – fundamentu mur
Trudno poznać, że kiedyś stał tu piękny

	4		1
--	---	--	---

2 Lat temu prawie dwieście książę mieszkał tu
Lecz za udział w powstaniu car odebrał mu
Jego cały majątek i na sprzedaż dał.
Jak nazywał się książę co te dobra miał?

				6			2		
--	--	--	--	---	--	--	---	--	--

3 Skręć w kierunku źródła, tam sprawdź barwę wód
Gdy nie będziesz chciał wierzyć przyjrzyj mu się znów
I zobaczysz, że kolor rdzawo-rudy ma
Woda, którą źródło chce ugościć nas.

4 Aleją nad jezioro teraz udaj się
Mówią, że barwę smoły mają wody te.
Tu głębie stumetrowe, śpiewa wiatr wśród fal
A zatoka przed dworem ponoć kryje skarb.

Napoleońskie wojska zatopiły go
Gdy przed rosyjską armią uciekały stąd.
Czy to tylko legenda, czy skarb kryje toń?
Nie wiesz... A jak nazywa się jezioro to?

	5					3	
--	---	--	--	--	--	---	--

W jeziora czystych wodach uprawia się sport,
Dzięki któremu można dojść na jego dno.
A nad brzegami Hańczy dużych głazów moc...
Teraz z hasła się dowiedz, czym jezioro to.

1	2	3	2	1	4	5	6
---	---	---	---	---	---	---	---

TU ODBIERZESZ PIECZĄTKĘ LUB NAGRODĘ:

Kwaterna „Dworczyko”, Ewa Lejmel

Mierkinie 9

tel. 87 562 17 08, 512 299 425

czynne: V-IX codziennie 10.00-18.00

X-IV sobota, niedziela, poniedziałek

10.00-15.00



PROGRAM REGIONALNY
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



Podlaskie

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ
ROZWOJU REGIONALNEGO

